

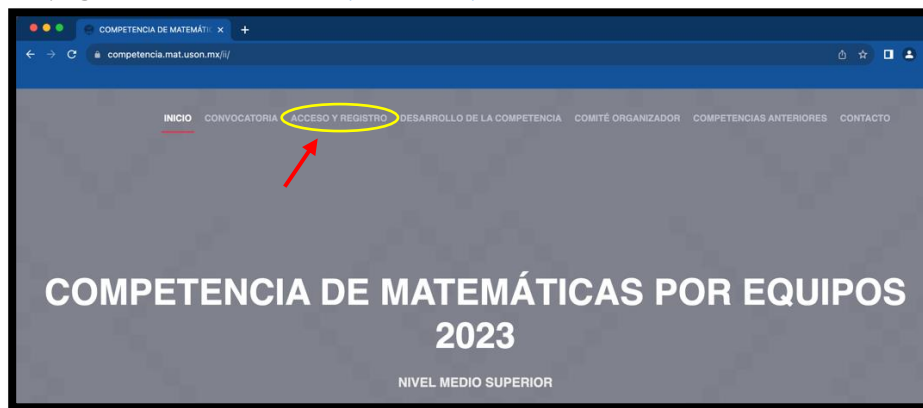
Manual de Usuario

Contenido

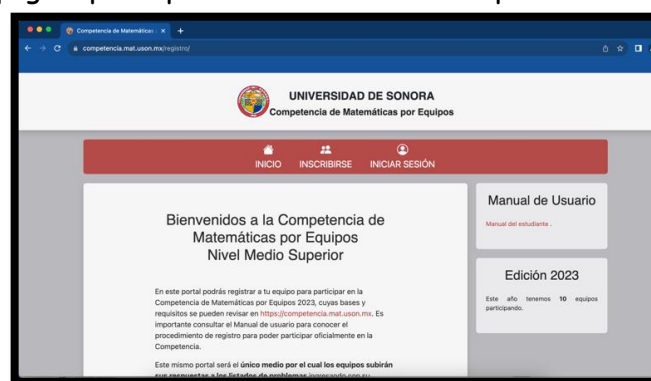
I. Registra tu equipo	1
II. Acceso al sistema	5
III. Envía tus respuestas.....	8

I. Registra tu equipo

1. Ingresa a la página del evento (<https://competencia.mat.uson.mx/>):



2. Selecciona la opción de "Acceso y Registro":
Esto te dirige a la página principal del sistema de inscripción.

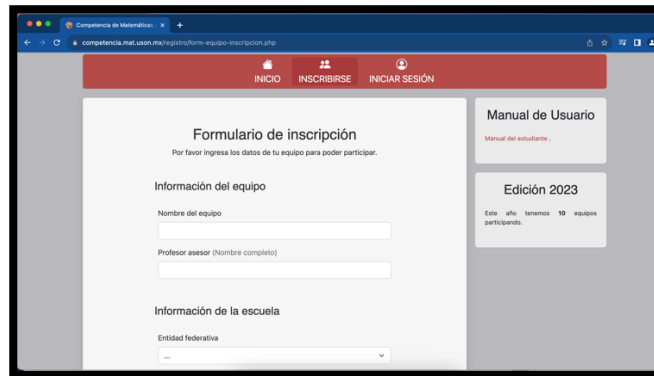


Universidad de Sonora
Departamento de Matemáticas

3. Selecciona la opción de "Inscribirse":

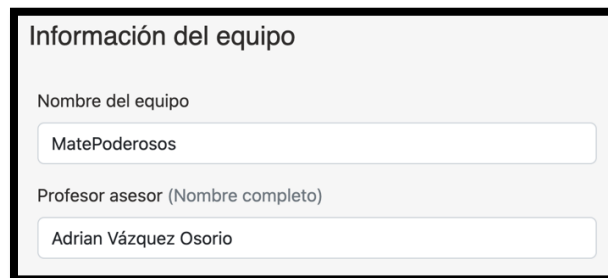
Esto te dirige a un formulario para registro de información del equipo a participar.

Dicho formulario solicita información (a) del Equipo, (b) de la Escuela y (c) de los Concursantes.



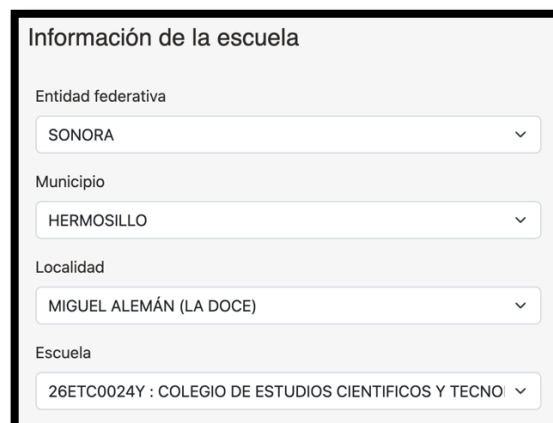
a. Información del equipo:

Aquí deberá registrar el nombre del equipo con el que competirás, es importante que sepas que este nombre será la única forma de identificación para tu equipo y que este nombre aparecerá en las publicaciones del evento, así que, ¡INVENTA UN NOMBRE MUY ORIGINAL! En esta sección también se solicita el nombre completo del profesor o profesora que te apoyará como asesor o asesora durante la competencia.



b. Información de la escuela:

Estos datos son de la escuela en la cual estudian los integrantes del equipo. **Nota:** Te pedimos paciencia en este punto ya que, a medida que vas proporcionando información, se hacen actualizaciones. Esto puede tardar un poco dependiendo de la velocidad de tu conexión a internet.



Universidad de Sonora
Departamento de Matemáticas

c. Información de los concursantes:

Aquí se registra la información de **TODOS** los miembros del equipo. Si en este momento no cuentas con la documentación solicitada (comprobante de estudio), puedes continuar con el proceso y podrás ingresar al sistema y adjuntarla más adelante. Es importante que **CADA UNO** de los integrantes del equipo cargue en el sistema su comprobante de estudio a más tardar en la fecha límite de inscripción indicada en la convocatoria.

Información alumnos

Alumno 1

Clave Única de Registro de Población (CURP)

Nombres(s)

Primer apellido

Segundo apellido

Correo electrónico

Comprobante de estudio (credencial de estudiante vigente o constancia de estudios). Sólo formato PDF

Seleccionar archivo Sin archivos seleccionados

4. Acepta los "Términos y condiciones" (al aceptar los términos y condiciones significa que están de acuerdo con las reglas del evento) y selecciona la opción de "Inscribirse":

Comprobante de estudio (credencial de estudiante vigente o constancia de estudios). Sólo formato PDF

Seleccionar archivo Sin archivos seleccionados

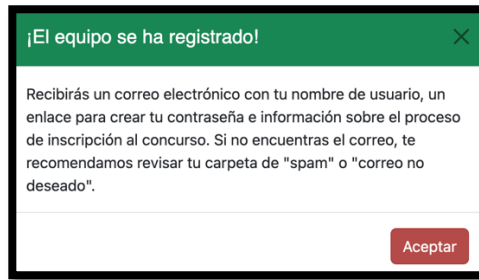
Términos y condiciones

Acepto los términos y condiciones

Inscribirse

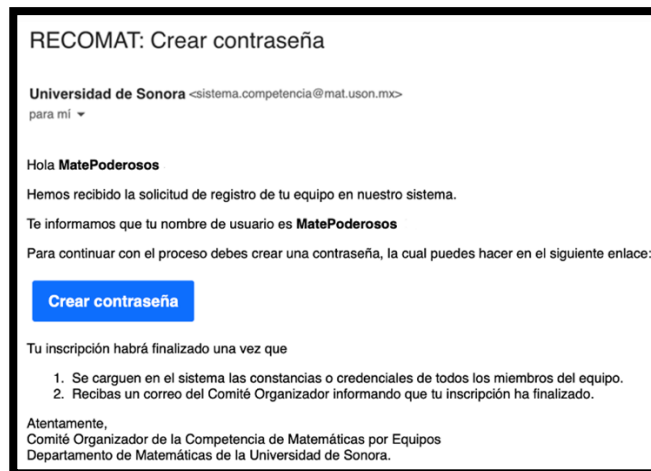
Universidad de Sonora
Departamento de Matemáticas

Si todos los campos de información están llenos, el sistema arrojará el siguiente mensaje:

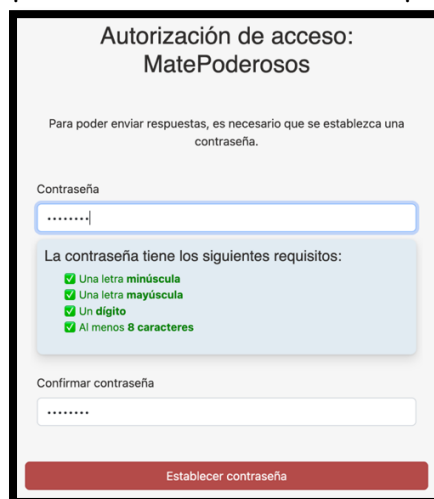


Nota: Este proceso es sólo un registro. La inscripción de tu equipo aún no ha finalizado.

5. Recibirás un correo electrónico con tu **nombre de usuario**, un enlace para **crear tu contraseña** e información sobre cómo continuar con tu proceso de inscripción al concurso. Si no encuentras el correo, te invitamos a revisar tu carpeta de "Spam" o de "correos no deseados".



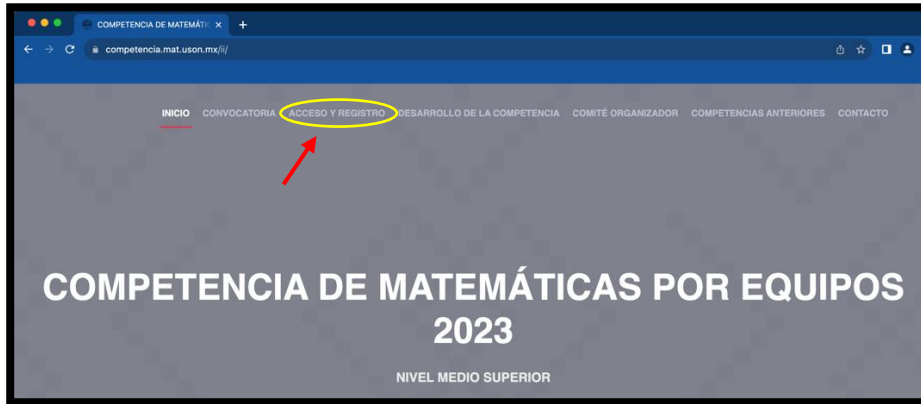
6. Revisa tu correo electrónico y selecciona la opción de "Crear contraseña": Esto te dirige al formulario para creación de contraseña para el acceso.

Un formulario web para la creación de contraseña. El título es "Autorización de acceso: MatePoderosos". El texto indica que es necesario establecer una contraseña para poder enviar respuestas. Hay un campo de entrada para la contraseña con caracteres ocultos por puntos. Debajo, un recuadro azul muestra los requisitos de la contraseña: una letra minúscula, una letra mayúscula, un dígito y al menos 8 caracteres. Hay un campo para confirmar la contraseña y un botón rojo "Establecer contraseña" al final.

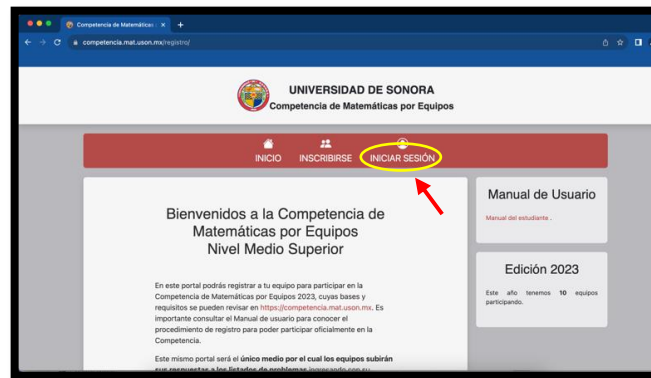
Importante: Resguarda tu nombre de usuario y contraseña porque será el único medio con el cual podrás ingresar al sistema.

II. Acceso al sistema

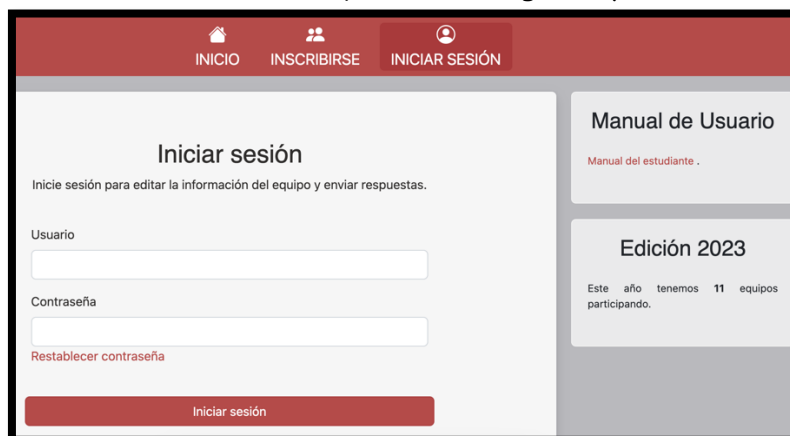
1. Ingresa a la página del evento (<https://competencia.mat.uson.mx/>) y selecciona la opción de "Acceso y Registro":



2. Esto te dirigirá a la página principal del sistema. Selecciona la opción "Iniciar sesión":



3. Inicia sesión con el nombre de usuario que te fue asignado y la contraseña que creaste.



Universidad de Sonora
Departamento de Matemáticas

4. Si proporcionaste la información completa y los comprobantes de estudios de todos los miembros del equipo, el Comité Organizador procederá a validar tu información para completar tu inscripción. En caso contrario, aparecerá el siguiente mensaje:

Información incompleta✕

La información de tu equipo esta incompleta, por favor actualiza la información lo más pronto posible.

Aceptar

Selecciona la opción "Actualizar" para subir los documentos pendientes o corregir información en caso de ser necesario. Una vez actualizada la información, selecciona el botón "Actualizar" al final del formulario.

INICIOACTUALIZAREXÁMENESCER

Bienvenidos a la Competencia de Matemáticas por Equipos Nivel Medio Superior

En este portal podrás registrar a tu equipo para participar en la Competencia de Matemáticas por Equipos 2023, cuyas bases y requisitos se pueden revisar en <https://competencia.mat.uson.mx>. Es importante consultar el Manual de usuario para conocer el procedimiento de registro para poder participar oficialmente en la Competencia.

Nombres(s)

Primer apellido

Segundo apellido

Correo electrónico

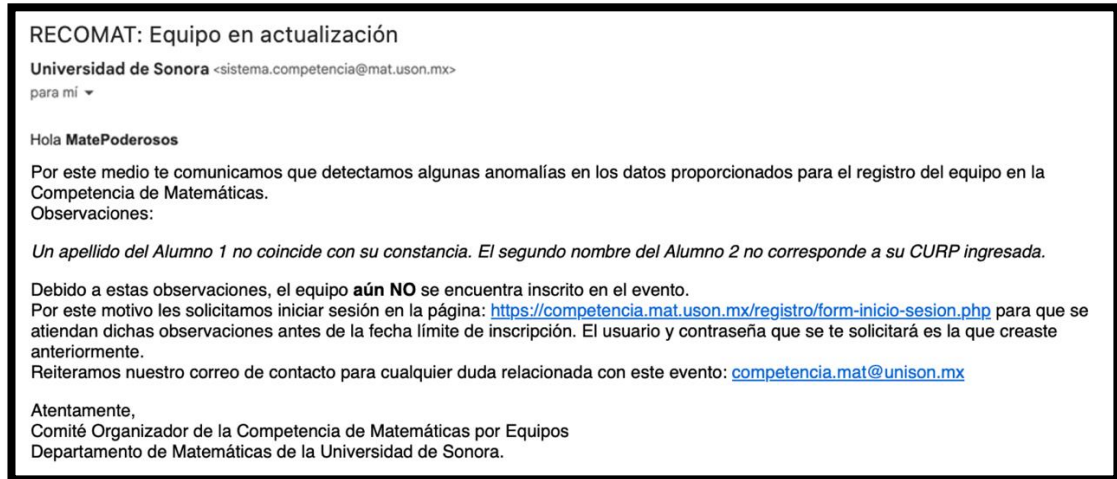
Comprobante de estudio (credencial de estudiante vigente o constancia de estudios). Sólo formato PDF
 Sin archivos seleccionados

No se encontró constancia.

Actualizar

Universidad de Sonora
Departamento de Matemáticas

5. Una vez que el Comité Organizador revise la información del equipo, recibirás un correo electrónico de aviso:
- a. Si el Comité encuentra problemas con la información proporcionada, recibirás un correo indicando las correcciones necesarias para continuar con el proceso:



Las correcciones se deben realizar siguiendo las instrucciones del paso 4 de esta misma sección.

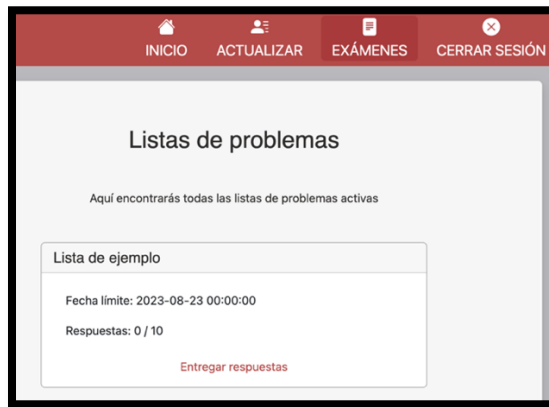
Nota: Es importante aclarar que NO debes registrar un nuevo equipo, sino acceder con tu usuario y contraseña.

- b. Una vez que el Comité valide tus datos, automáticamente se te envía un correo indicando: **¡Felicidades, ya te encuentras inscrito!**



III. Envía tus respuestas

1. Sigue los pasos del 1 al 3 de la sección anterior para acceder al sistema.
2. Selecciona la opción de "Exámenes":



3. Selecciona la opción de "Entregar respuestas":

El sistema muestra la lista de problemas y un formulario para la entrega individual de la solución de cada problema de la lista. Cada solución debe ser enviada en formato PDF.



Nota: Es importante que sepas que no es necesario esperar a tener todas las soluciones para subirlas juntas, puedes subir la solución del problema que vayas resolviendo. Incluso puedes cambiar un archivo que ya subiste siempre y cuando la lista de problemas se encuentre activa.

4. No olvides siempre usar la opción de "Cerrar Sesión" para evitar que alguien haga mal uso de tus datos.

Universidad de Sonora
Departamento de Matemáticas

Importante:

- Si la fecha de límite de envío de la primera lista de problemas se acerca y no has recibido un correo informando que tu equipo está inscrito, puedes participar en el evento de manera provisional. Recuerda que tu inscripción habrá finalizado hasta que recibas el correo mencionado en el punto 5.b de la sección II.
- En caso de tener dudas, puedes comunicarte al correo competencia.mat@unison.mx. En caso de tener problemas con el sistema de registro de tu equipo y/o de envío de soluciones, puedes comunicarte directamente con sistema.competencia@mat.uson.mx